**SESSION 15.2: SERIALIZATION**

1. Byte stream:

* Là 1 loại stream trong java, cho phép input, output dữ liệu theo mã binary

1. Cách class triển khai:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Abstract class | Class hay dùng | Sử dụng bộ nhớ đệm |
| InpurStream | FileInputStream,  ObjectInputStream | BufferedInputStream |
| OutputStream | FileOutputStream,  ObjectOutputStream | BufferedOutputStream |

1. Serialization:

* Là một cơ chế cho phép chuyển đổi trạng thái của 1 đối tượng (object) vào một chuối byte stream. Ngược lại, chuyển đổi từ byte stream sang object được gọi là Deserialization.
* Trong java để thực hiện được cơ chế serialization thì class cần phải implement interface Serializable